

Entrada y salida de datos – Sumando dos números

- Bloques de inicio y fin
- Bloques que indican un proceso
- Bloque toma de decisión
- Bloques de entrada y salida de datos
- Líneas de flujo

Crea un diagrama de flujo que permita sumar dos números enteros menores o iguales a diez introducidos por el usuario a través del teclado.

1. La aplicación pide por pantalla que el usuario introduzca por teclado un número entero menor o igual que diez.
2. El número debe guardarse en una caja a la que llamaremos num1.
3. Si el número num1 es mayor de diez la aplicación debe mostrar un mensaje de error y terminar.
4. Si el número num1 es menor o igual a diez, la aplicación debe mostrar por pantalla un mensaje pidiendo que el usuario introduzca por teclado un segundo número menor o igual que diez.
5. El nuevo número debe guardarse en una caja a la que llamaremos num2.
6. Si el número num2 es mayor que diez la aplicación debe mostrar un mensaje de error y terminar.
7. Si el número num2 es menor o igual a diez, la aplicación debe mostrar por pantalla el resultado de la suma y terminar.
8. Guarda el diagrama con el nombre `entradasalida1.graphml`. Guarda ahora este archivo en tu carpeta de la asignatura en drive.
9. Exporta una imagen del diagrama anterior y guárdala con el nombre `entradasalida.png`.
10. Envía la imagen anterior como tarea al Classroom de la asignatura.